

أوراق عمل

الفصل الدراسي الثاني العام الدراسي 1447هـ

ورقة عمل الأسبوع الرابع عشر

المرحلة الثانوية			المرحلة
الثالث	الصف	هندسة البرمجيات	المادة

س ١: أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي:

١ أي من البرامج التالية يُستخدم لتخطيط النماذج الأولية وتعديل واجهات التطبيق قبل البرمجة؟			
Scratch <input type="radio"/>	Python <input type="radio"/>	Pencil Project <input checked="" type="radio"/>	App Inventor <input type="radio"/>
٢ لزيادة حجم الخط عند النقر على زر التكبير، نستخدم لبنة من مجموعة:			
Colors <input type="radio"/>	Math <input checked="" type="radio"/>	Logic <input type="radio"/>	Text <input type="radio"/>
٣ أي مكون يُستخدم لقراءة النصوص الموجودة على الشاشة بصوت عالٍ لمساعدة ضعاف البصر؟			
Speech Recognizer <input type="radio"/>	Text To Speech <input checked="" type="radio"/>	Sound <input type="radio"/>	Player <input type="radio"/>

: أظلل حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة وحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة:

م	السؤال	ص	خ
١	ميزات قابلية الوصول تهدف فقط لخدمة الأشخاص الذين لديهم إعاقات دائمة	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
٢	يُستخدم برنامج Pencil Project لبناء الشكل الخارجي للتطبيق وليس لبرمجته	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
٣	يمكن لمكون TextToSpeech أن يعمل بمجرد إضافته للشاشة دون الحاجة لبرمجة أي لبنات	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>