أوراق عمل

الفصل الدراسي الثاني العام الدراسي 1447هـ

ورقة عمل الأسبوع التاسع

المرحلة	المرحلة الثانوية		
المادة	هندسة البرمجيات	الصف	الثالث

س١: أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلى:

١	**أي مما يلي يعد مثالاً على "القيود"**			
	◯ عدد الألوان في واجهة المستخدم	◯ سعة الشاحنة	◯ اسم المبرمج	◯ نوع لوحة المفاتيح
٢	**تستخدم استراتيجية "أقرب جار"**			
	◯ الاحتمالات بسيطة	◯ هناك حاجة لحساب كل الاحتمالات	◯ هناك عناصر كثيرة للمسار	◯ توجد قيود على الوقت
٣	**في النمذجة الرياضية، يتم تحويل الواقع إلى:**			
	◯ صور فوتوغرافية	◯ نموذج	◯ نصوص أدبية	◯ مقاطع فيديو

: أظلل حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة وحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة:

م	السؤال	ص	خ
١	تصميم تجربة المستخدم هي نقطة التفاعل والتواصل بين الإنسان والحاسب	◯	◯
٢	تساعد النماذج الأولية على توفير الوقت والجهد والتكلفة	◯	◯
٣	في كود البايثون الخاص بالقيود، يتم التحقق من "وزن الطلبات" مقابل "سعة الشاحنة"	◯	◯

السؤال الثالث:

ما هي المخرجات المتوقعة من عملية هندسة البرمجيات الناجحة؟

.....

.....