

أوراق عمل

الفصل الدراسي الثاني العام الدراسي 1447هـ

ورقة عمل الأسبوع العاشر

المرحلة الثانوية			المرحلة
الثالث	الصف	هندسة البرمجيات	المادة

س ١: أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي:

١	لتغيير لون نص معين في مكون "التسمية" نستخدم الخاصية:	Visible <input type="radio"/>	TextColor <input checked="" type="radio"/>	TextAlignment <input type="radio"/>	BackgroundColor <input type="radio"/>
٢	تستخدم رموز الألوان السداسية لتحديد الألوان بدقة، وتتكون عادة من:	١٠ أرقام <input type="radio"/>	٨ أرقام <input type="radio"/>	٦ أرقام <input checked="" type="radio"/>	٤ أرقام <input type="radio"/>
٣	المكون المسؤول عن إضافة خرائط تفاعلية داخل التطبيق هو:	Label <input type="radio"/>	Image <input type="radio"/>	Map <input checked="" type="radio"/>	WebView <input type="radio"/>

: أظلل حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة وحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة:

م	السؤال	ص	خ
١	يمكن أن يتشابه اسم المكون البرمجي مع النص الظاهر عليه دون أي مشكلة	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
٢	لا يمكن إضافة أكثر من شاشة واحدة في تطبيق	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
٣	يستخدم المكون لعرض الصور فقط ولا يمكن للمستخدم التفاعل معه	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>