

أوراق عمل

الفصل الدراسي الثاني العام الدراسي 1447هـ

ورقة عمل الأسبوع العاشر

المرحلة الثانوية		المرحلة
الثالث	الصف	المادة

س ١: أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي:

١	ما هي التقنية التي تُستخدم لحل مشكلات التحسين عن طريق صياغتها على هيئة نماذج رياضية؟	<input type="radio"/> الذكاء الاصطناعي التوليدي	<input type="radio"/> برمجة المواقع الإلكترونية	<input checked="" type="radio"/> البرمجة الرياضية	<input type="radio"/> الخوارزميات الاستدلالية
٢	في مشكلة 'تخطيط الإنتاج'، ماذا تمثل 'الكمية التي يجب إنتاجها من كل منتج'؟	<input checked="" type="radio"/> متغيرات القرار	<input type="radio"/> القيود الرياضية	<input type="radio"/> الدالة الموضوعية	<input type="radio"/> متغيرات الحالة
٣	ما هو الهدف الأساسي في 'مشكلة البائع المتجول'؟	<input checked="" type="radio"/> تحديد مسار يمر بكل مدينة مرة واحدة بأقل تكلفة	<input type="radio"/> زيادة الوقت المستغرق في كل مدينة	<input type="radio"/> اختيار أعلى المنتجات لبيعها في المدن	<input type="radio"/> زيادة عدد المدن التي يتم زيارتها

س ٢: أظلل حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة وحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة:

م	السؤال	ص	خ
١	تضمن الخوارزميات الاستدلالية دائماً إيجاد الحل الأمثل لجميع أنواع مشكلات التحسين	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
٢	في مشكلة البائع المتجول، يُمثل كل موقع بـ عقدة	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
٣	مشكلة 'تحديد مسار المركبات' تهدف إلى إيجاد الطرق المثلى لأسطول من المركبات لتوصيل السلع للعملاء	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>