

أوراق عمل

الفصل الدراسي الثاني العام الدراسي 1447هـ

ورقة عمل الأسبوع الخامس

المرحلة	المرحلة الثانوية
المادة	هندسة البرمجيات
الصف	الثالث

س ١: أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي:

١	تشير UX إلى انطباعات الشخص ومواقفه حول استخدام منتج أو نظام معين، وهي اختصار لـ:	واجهة المستخدم	☒	تجربة المستخدم	☒	التفاعل بين الإنسان والحاسب	☐	النمذجة الأولية	☐
٢	تعتبر "نقطة التفاعل والتواصل بين الإنسان والحاسب داخل الجهاز" تعريفاً لـ:	تجربة المستخدم	☐	التصميم المرئي	☐	واجهة المستخدم	☒	نظام التشغيل	☐
٣	من الخصائص الرئيسية لواجهة مستخدم "جوجل أندرويد" أنها:	تعتمد كلياً على الفأرة	☐	تستخدم شاشة اللمس والأيقونات على نطاق واسع	☒	لا تدعم إخفاء عناصر التحكم	☐	تتطلب كتابة مكثفة على لوحة المفاتيح	☐

س ٢: أظلل حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة وحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة:

م	السؤال	ص	خ
١	تهتم واجهة المستخدم (UI) بالمخطط الرسومي للتطبيق أو موقع الويب	☒	☐
٢	يستخدم الحاسب المكتبي في المنازل والمؤسسات والتعليم فقط ولا علاقة له بالترفيه.	☐	☒
٣	في واجهة "مايكروسوفت ويندوز"، يمكن استخدام الفأرة والحد الأدنى من الكتابة لتشغيل التطبيقات	☒	☐

السؤال المقالي :

قارن باختصار بين "الإنسان" و"الحاسب" من حيث الخصائص التي تساهم في عملية

التفاعل بينهما؟

* الإنسان: يتميز بالقدرة على التعلم، الإبداعية، واتخاذ القرار.

* الحاسب: يتميز بسرعة معالجة المعلومات