

 ١٤٠٧ هـ - ١٤٠٦ م شركة مدارس العناية الأهلية بناء جيل يؤمن بقدراته	اوراق عمل الفصل الدراسي الأول ١٤٤٧ هـ	شركة مدارس العناية الأهلية
--	--	---------------------------------------

ورقة عمل الأسبوع الخامس عشر

المرحلة	الابتدائية
المادة	المهارات الرقمية
	الصف
	السادس

السؤال الأول : أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

أي لبنة برمجية تُستخدم لتحريك المركبة للأعلى عند الضغط على السهم لأعلى؟						
☐	غير الإحداثي x بمقدار ١٠	☐	غير الإحداثي y بمقدار ١٠	☐	تحرك ١٠ خطوات	☐
☐	وجه الكائن نحو الاتجاه ٩٠	☐		☐		☐
عند إنشاء متغير النقاط، ما اللبنة المناسبة لتقليل نقطة عند اصطدام المركبة بالعائق؟						
☐	عين النقاط لتساوي ٠	☐	غير النقاط بمقدار ١-	☐	غير النقاط بمقدار ١	☐
☐	أخف متغير النقاط	☐		☐		☐

السؤال الثاني : أظلل الاختيار (صواب أو خطأ) أمام العبارات التالية :

خطأ	صواب	العبارات
☐	☐	١. تُستخدم اللبنة التي تغيّر موقع السحب على المحور الأفقي إلى اليسار لتحريكها من اليمين إلى اليسار في اللعبة
☐	☐	٢. يمكن تحريك المركبة للأعلى وللأسفل عن طريق تغيير موقعها على المحور الأفقي فقط.
☐	☐	٣. لجعل النجمة تظهر في أماكن مختلفة على ارتفاعات متغيرة، نستخدم لبنة تحدد موقعها الرأسي بقيمة عشوائية
☐	☐	٤. عند اصطدام المركبة بالسحب أو المباني، يجب أن تزداد النقاط بمقدار نقطة واحدة
☐	☐	٥. تتحقق حركة الخلفية (السحب والمباني) من خلال تكرار تغيير موقعها نحو اليسار حتى تخرج من الشاشة