

## أوراق عمل

### الفصل الدراسي الأول العام الدراسي 1447 هـ

#### ورقة عمل الأسبوع الرابع عشر

| المرحلة | المرحلة الثانوية |      |        |
|---------|------------------|------|--------|
| المادة  | تقنية رقمية ٣    | الصف | الثالث |

س1: أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي:

|   |                                                                                                                |                      |                           |                                 |                       |
|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|---------------------------|---------------------------------|-----------------------|
| ١ | في مشروع تطبيق الاختبار، ما هي أول خطوة عملية يجب القيام بها قبل البدء في استخدام الحاسب؟                      | كتابة الكود البرمجي. | تحميل التطبيق على الهاتف. | تخطيط وتصميم مخطط يدوي للتطبيق. | اختيار ألوان الأزرار. |
| ٢ | ما هي الأداة) المكون (الأنسب في MIT App Inventor لعرض نص السؤال للمستخدم؟                                      | Button زر            | Label تسمية               | TextBox مربع نص                 | Image صورة            |
| ٣ | بعد الانتهاء من برمجة التطبيق، ما هي صيغة الملف النهائية التي يتم إنشاؤها لتثبيته على هاتف يعمل بنظام أندرويد؟ | EXE                  | DOCX                      | MP3                             | APK                   |

س2: أظلل حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة وحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة:

|   |                                                                                                |                       |                       |
|---|------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-----------------------|
| ١ | في مشروع تطبيق الاختبار، يتم وضع جميع الأسئلة والإجابات والنتائج في شاشة واحدة لتسهيل البرمجة. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| ٢ | يمكن اختبار التطبيق وتشغيله فقط بعد تثبيته على هاتف ذكي بشكل نهائي.                            | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| ٣ | تعتبر مرحلة التخطيط ورسم المخططات الأولية خطوة أساسية لضمان بناء تطبيق منظم وواضح.             | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |