

 ١٤٠٧ هـ ١٩٨٦ م شركة مدارس العناية الأهلية بناء جيل يؤمن بقدراته	اوراق عمل الفصل الدراسي الأول ١٤٤٧ هـ	شركة مدارس العناية الأهلية
--	--	---------------------------------------

ورقة عمل الأسبوع الخامس عشر

الابتدائية			المرحلة
السادس	الصف	المهارات الرقمية	المادة

السؤال الأول : أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

أي لبنة برمجية تُستخدم لتحريك المركبة للأعلى عند الضغط على السهم لأعلى؟							
☐	غير الإحداثي x بمقدار ١٠	☒	غير الإحداثي y بمقدار ١٠	☐	تحرك ١٠ خطوات	☐	وجه الكائن نحو الاتجاه ٩٠
عند إنشاء متغير النقاط، ما اللبنة المناسبة لتقليل نقطة عند اصطدام المركبة بالعائق؟							
☐	عين النقاط لتساوي ٠	☒	غير النقاط بمقدار ١-	☐	غير النقاط بمقدار ١	☐	أخف متغير النقاط

السؤال الثاني : أظلل الاختيار (صواب أو خطأ) أمام العبارات التالية :

العبارة	صواب	خطأ
١. تُستخدم اللبنة التي تغيّر موقع السحب على المحور الأفقي إلى اليسار لتحريكها من اليمين إلى اليسار في اللعبة	☒	☐
٢. يمكن تحريك المركبة للأعلى وللأسفل عن طريق تغيير موقعها على المحور الأفقي فقط.	☐	☒
٣. لجعل النجمة تظهر في أماكن مختلفة على ارتفاعات متغيرة، نستخدم لبنة تحدد موقعها الرأسي بقيمة عشوائية	☒	☐
٤. عند اصطدام المركبة بالسحب أو المباني، يجب أن تزداد النقاط بمقدار نقطة واحدة	☐	☒
٥. نتحقق حركة الخلفية (السحب والمباني) من خلال تكرار تغيير موقعها نحو اليسار حتى تخرج من الشاشة	☒	☐