

 <p>شركة مدارس العناية الأهلية ١٤٠٧ هـ - ١٩٨٦ م بناء جيل يؤمن بقدراته</p>	<p>اوراق عمل الفصل الدراسي الأول ١٤٤٧ هـ</p>	<p>شركة مدارس العناية الأهلية</p>
--	--	---------------------------------------

ورقة عمل الأسبوع الخامس عشر
-----------------------------

المرحلة	الابتدائية		
المادة	المهارات الرقمية	الصف	الرابع

السؤال الأول : أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

١. ما المقصود بكلمة "سبرايت (Sprite) " في برنامج سكراتش؟				
<input type="radio"/>	خلفية المشروع	<input checked="" type="radio"/>	شخصية أو كائن	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	الصوت أو الموسيقى	<input type="radio"/>	اللبنات	<input type="radio"/>
٢. أي من التالي يُستخدم لتغيير خلفية المشروع؟				
<input type="radio"/>	اللبنة costume	<input checked="" type="radio"/>	خلفية Backdrops	<input type="radio"/>
<input type="radio"/>	حذف القطة	<input type="radio"/>	استخدام pen down	<input type="radio"/>

### مشروع الوحدة

الهدف:

إنشاء رسوم متحركة قصيرة تظهر قطة تتحرك، وترسم، وتصدر أصواتاً على ملعب كرة السلة.  
التعليمات

١. إعداد المشهد

○ أضف الخلفية بعنوان "1 Basketball"

○ أضف مقطع الصوت الذي سيتم تشغيله أثناء الحركة.

٢. تحديد موقع القطة

○ ضع القطة (الرمز المتحرك) في منتصف الدائرة على ملعب كرة السلة.

٣. تحريك القطة

○ اجعل القطة تتحرك ٢٠ مرة، بحيث تخطو 10 خطوات في كل مرة.

○ تأكد من أن القطة تترك خطاً (أثراً) أثناء حركتها.

٤. إضافة الصوت

○ شغل تأثير الصوت أثناء حركة القطة.