



شركة مدارس العناية الأهلية
١٤٠٧ هـ - ١٩٨٦ م
بناء جيل يؤمن بقدراته

اوراق عمل
الفصل الدراسي الأول
١٤٤٧ هـ

شركة
مدارس العناية الأهلية

ورقة عمل الأسبوع الخامس عشر

المرحلة			الابتدائية	
المادة	المهارات الرقمية	الصف	الخامس	

السؤال الأول : أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

١. أي فئة من الفئات التالية تحتوي على لبنات التفاعل مع البيئة في سكراتش؟						
<input type="radio"/>	الحركة	<input type="radio"/>	الهيئة	<input checked="" type="radio"/>	الاستشعار	<input type="radio"/>
٢. ما وظيفة لبنة (ملمس للون ؟) ؟						
<input type="radio"/>	معرفة إذا كان الكائن يلمس كائناً آخر	<input checked="" type="radio"/>	معرفة إذا كان الكائن يلمس لوناً محدداً	<input type="radio"/>	تغيير لون الكائن	<input type="radio"/>
٣. ما الفئة التي تحتوي على لبنة كمرر باستمرار في سكراتش؟						
<input type="radio"/>	الحركة	<input checked="" type="radio"/>	التحكم	<input type="radio"/>	الهيئة	<input type="radio"/>
عند ملاسة الكائن للون معين، يمكن جعله يقول عبارة محددة باستخدام لبنات من فئة:						
<input type="radio"/>	الحركة	<input type="radio"/>	الصوت	<input checked="" type="radio"/>	الهيئة	<input type="radio"/>

السؤال الثاني : أظلل الاختيار (صواب أو خطأ) أمام العبارات التالية :

خطأ	صواب	العبارات
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	١. لبنات الاستشعار في برنامج سكراتش تساعد الكائنات على التفاعل مع البيئة المحيطة بها
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	٢. لبنة (touching ?) ملمس تستخدم لمعرفة ما إذا كان الكائن يلمس لوناً محدداً.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	٣. يمكن استخدام لبنة ملمس للون (color is touching color ?) للتحقق مما إذا كان لون في كائن يلمس لوناً في كائن آخر.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	من فئة التحكم (Control) يمكننا استخدام لبنة التكرار دائماً (forever) لجعل الكائن يستمر في الحركة
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	تستخدم لبنة (go to (mouse-pointer)) لجعل الكائن يتحرك نحو مؤشر الفأرة