



شركة مدارس العناية الأهلية  
١٤٠٧ هـ ١٩٨٦ م  
بناء جيل يؤمن بقدراته

اوراق عمل  
الفصل الدراسي الأول  
١٤٤٧ هـ

شركة  
مدارس العناية الأهلية

ورقة عمل الأسبوع الثالث عشر

المرحلة		الابتدائية	
المادة	المهارات الرقمية	الصف	الرابع

السؤال الأول : أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

١. ما هو الاستخدام الرئيسي لبرنامج سكراتش؟							
<input type="radio"/>	كتابة أكواد نصية	<input type="radio"/>	تصميم الصور	<input type="radio"/>	الترجمة	<input type="radio"/>	إنشاء برامج والعباب
٢. ماذا تسمى الأوامر في سكراتش؟							
<input type="radio"/>	أكواد	<input type="radio"/>	نصوص برمجية	<input type="radio"/>	لبنات	<input type="radio"/>	تعليمات
٣. ما هو أفضل وصف للكائن (Sprite) في سكراتش؟							
<input type="radio"/>	نوع من المؤثرات الصوتية	<input type="radio"/>	الشخصية في مشروع سكراتش	<input type="radio"/>	الصورة الخلفية للمسرح	<input type="radio"/>	منطقة البرمجة
٤. أي فئة من الكتل تُستخدم لتحريك الكائنات على المسرح؟							
<input type="radio"/>	المظهر (Looks)	<input type="radio"/>	الحركة (Motion)	<input type="radio"/>	التحكم (Control)	<input type="radio"/>	الأحداث (Events)
٥. أين يمكنك العثور على فئات اللبنات المختلفة في سكراتش؟							
<input type="radio"/>	مكتبة الأصوات	<input type="radio"/>	منطقة المنصة	<input type="radio"/>	لوحة اللبنات	<input type="radio"/>	مكتبة الكائنات

السؤال الثاني : أظلل الاختيار ( صواب أو خطأ ) أمام العبارات التالية :

خطأ	صواب	العبارات
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	١. سكراتش هي لغة برمجة تتيح للمستخدمين إنشاء البرامج عن طريق سحب وإفلات اللبنات المرئية.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٢. في سكراتش، الشخصية الرئيسية الافتراضية هي أسد.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٣. يمكن للكائن (Sprite) في سكراتش تنفيذ الأوامر والتفاعل مع كائنات أخرى على المنصة.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٤. المنصة (Stage) في سكراتش يعمل كخلفية تظهر عليها الكائنات وتؤدي أدوارها.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٥. الخوارزمية (Algorithm) تعطي دائماً النتيجة الصحيحة حتى لو كانت تحتوي على أخطاء.