



١٤٠٧ هـ - ١٤٠٦ م
شركة مدارس العناية الأهلية
بناء جيل يؤمن بقدراته

اوراق عمل
الفصل الدراسي الأول
١٤٤٧ هـ

شركة
مدارس العناية الأهلية

ورقة عمل الأسبوع الحادي عشر

المرحلة			المادة
الابتدائية			المهارات الرقمية
السادس	الصف	المهارات الرقمية	المادة

السؤال الأول : أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

١. أي من اللبانات التالية تستخدم لعرض نتيجة عملية حسابية؟			
<input type="radio"/>	تحرك عشر خطوات	<input type="radio"/>	قل ()
<input type="radio"/>	عند نقر العلم الاخضر	<input type="radio"/>	انتظر () ثانية
٢. أين تجد اللبانات الخاصة بالعمليات الحسابية في Scratch ؟			
<input type="radio"/>	الاحداث	<input type="radio"/>	المتغيرات
<input type="radio"/>	العمليات	<input type="radio"/>	الاستشعار
٣. ما هو أول إجراء عند إنشاء متغير جديد في شكرا تاش ؟			
<input type="radio"/>	تحديد القيمة	<input type="radio"/>	اختيار اللون
<input type="radio"/>	كتابة الاسم	<input type="radio"/>	تشغيل البرنامج

السؤال الثاني : أظلل الاختيار (صواب أو خطأ) أمام العبارات التالية :

خطأ	صواب	العبارات
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	١. الرمز "+" يستخدم في Scratch لعملية الجمع.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٢. يمكن للمتغير في Scratch أن يحتوي فقط على الأرقام.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٣. جميع الكائنات في Scratch تشترك في نفس المتغيرات.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٤. يمكن استخدام اللغة العربية عند تسمية المتغيرات في Scratch.