

أوراق عمل

الفصل الدراسي الأول العام الدراسي ١٤٤٧ هـ

ورقة عمل الأسبوع الثاني عشر

المرحلة			المادة
المتوسطة	المهارات الرقمية	الصف	الثالث

أولاً: أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي:

١- ما وظيفة الدالة `()pygame.init` في مكتبة Pygame؟

- تهيئة جميع وحدات Pygame للعمل. د ج ب ا
- إنشاء نافذة اللعبة. ب ج د ا
- إغلاق اللعبة. ب ج د ا
- تحديث الشاشة ج د ب ا

٢- أي من الوحدات التالية في مكتبة بايثون القياسية يستخدم للتعامل مع نظام التشغيل مثل تغيير المجلدات الحالية؟

- math ا ب ج د ا
- sys ب ج د ا
- os ج د ب ا
- tkinter د ج ب ا

٣- ماذا ستكون نتيجة تنفيذ الأمر `print(math.ceil(7.2))` بعد استيراد مكتبة `math`؟

- ٧.٢ ا ب ج د ا
- ٧ ب ج د ا
- ٨ ج د ب ا
- ٧.٠ د ج ب ا

ثانياً: أظلل حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة وحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة:

م	السؤال	ص	خ
١-	يجب تثبيت مكتبة بايثون القياسية (Standard Library) بشكل منفصل باستخدام PIP بعد تثبيت بايثون.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
٢-	الأمر <code>from math import *</code> يعتبر أفضل ممارسة برمجية لأنه يسهل الوصول إلى جميع الدوال.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
٣-	النموذج البرمجي (Module) في بايثون هو مجرد ملف نصي ينتهي بالامتداد <code>.py</code> .	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>