شركة مدارس العناية الأهلية	اوراق عمل الفصل الدراسي الأول ١٤٤٧ هـ	

	ورقة عمل الأسبوع الحادي عشر	

المرحلة	الابتدائية		
المـــادة	المهارات الرقمية	الصف	السادس

السؤال الأول : أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

١.أي من اللبنات التالية تُستخدم لعرض نتيجة عملية حسابية؟							
◯	تحرك عشر خطوات	●	قل()	◯	عند نقر العلم الاخضر	◯	انتظر () ثانية
٢.أين تجد اللبنات الخاصة بالعمليات الحسابية في Scratch ؟							
◯	الاحداث	◯	المتغيرات	●	العمليات	◯	الاستشعار
٣.ما هو أول إجراء عند إنشاء متغير جديد في شكراتش؟							
◯	تحديد القيمة	◯	اختيار اللون	●	كتابة الاسم	◯	تشغيل البرنامج

السؤال الثاني : أظلل الاختيار(صواب أو خطأ)أمام العبارات التالية :

العبارات	صواب	خطأ
١.الرمز "+" يستخدم في Scratch لعملية الجمع.	●	◯
٢.يمكن للمتغير في Scratch أن يحتوي فقط على الأرقام.	◯	●
٣.جميع الكائنات في Scratch تشترك في نفس المتغيرات.	◯	●
٤.يمكن استخدام اللغة العربية عند تسمية المتغيرات في Scratch.	●	◯