

 ١٤٠٧ هـ ١٩٨٦ م شركة مدارس العناية الأهلية بناء جيل يؤمن بقدراته	اوراق عمل الفصل الدراسي الأول ١٤٤٧ هـ	شركة مدارس العناية الأهلية
--	--	---------------------------------------

ورقة عمل الأسبوع الحادي عشر

المرحلة	المادة	المهارات الرقمية	الصف	الابتدائية	الخامس
---------	--------	------------------	------	------------	--------

السؤال الأول : أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

١. أي من الطرق التالية ليست طريقة لإضافة شخصية (Sprite) في برنامج سكراش؟							
☐	اختيار من مكتبة سكراش	☐	إنشاء شخصية من الصفر	☐	رفع صورة من جهاز الكمبيوتر	☒	نسخ شخصية من مشروع مستخدم آخر
٢. كيف يمكنك جعل الكائن يبدو وكأنه يتحرك في سكراش؟							
☐	بتغيير لونه	☒	بتغيير مظهره	☐	بإضافة تأثير صوتي	☐	بتغيير حجم الكائن
٣. ما هي وظيفة لبنات "التكرار (Loop)" في سكراش؟							
☐	لجعل الكائن يختفي	☒	لتكرار نفس الفعل عدة مرات	☐	للتحكم في سرعة حركة الكائن	☐	لتكرار شخصية
٤. ماذا يحدث عندما تقوم بتكرار شخصية (Sprite) في سكراش؟							
☐	الشخصية الجديدة تكون بمظهر عشوائي	☒	الشخصية الجديدة تكون مطابقة للأصل	☐	الشخصية الجديدة لن تحتوي على أي لبنات	☐	يتم تغيير مظهر الشخصية الأصلية
٥. أي تبويب في سكراش يسمح لك بمراجعة وتعديل الأشكال المختلفة للكائن؟							
☐	الأحداث (Events)	☒	المظاهر (Costumes)	☐	الأصوات (Sounds)	☐	اللبنات (Blocks)

السؤال الثاني : أظلل الاختيار (صواب أو خطأ) أمام العبارات التالية :

خطأ	صواب	العبارات
☐	☒	١. الكائن في سكراش يمكن أن يكون نصًا أو صورة أو رسمًا.
☐	☒	٢. لحذف كائن في سكراش، يمكنك ببساطة النقر بزر الماوس الأيمن عليه واختيار خيار "حذف".
☐	☒	٣. لتكوين الانطباع بأن الكائن يتحرك، يمكنك تغيير مظهره.
☒	☐	٤. لا يمكنك إنشاء كائن في سكراش، يمكنك فقط اختياره من مكتبة الكائنات.
☒	☐	٥. عند تكرار كائن في سكراش، فإنه لا يحتوي على لبنات برمجية.