

## أوراق عمل

الفصل الدراسي الأول العام الدراسي ١٤٤٧ هـ

ورقة عمل الأسبوع الثاني عشر

المرحلة			المتوسطة
مادة	المهارات الرقمية	الصف	الثالث

**أولاً: أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي:**

١- ما وظيفة الدالة `()pygame.init` في مكتبة Pygame؟

- تهيئة جميع وحدات Pygame للعمل.  د  ب  ج  ا
- إنشاء نافذة اللعبة.  ب  ج  د  ا
- إغلاق اللعبة.  ب  ج  د  ا
- تحديث الشاشة  ب  ج  د  ا

٢- أي من الوحدات التالية في مكتبة بايثون القياسية يستخدم للتعامل مع نظام التشغيل مثل تغيير المجلدات الحالية؟

- math  ا  ب  ج  د  ا
- sys  ب  ج  د  ا
- os  ب  ج  د  ا
- tkinter  ب  ج  د  ا

٣- ماذا ستكون نتيجة تنفيذ الأمر `print(math.ceil(7.2))` بعد استيراد مكتبة `math`؟

- ٧,٢  ا  ب  ج  د  ا
- ٧  ب  ج  د  ا
- ٨  ب  ج  د  ا
- ٧,٠  ب  ج  د  ا

**ثانياً: أظلل حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة وحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة:**

م	السؤال	ص	خ
١-	يجب تثبيت مكتبة بايثون القياسية (Standard Library) بشكل منفصل باستخدام PIP بعد تثبيت بايثون.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
٢-	الأمر <code>from math import *</code> يعتبر أفضل ممارسة برمجية لأنه يسهل الوصول إلى جميع الدوال.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
٣-	النموذج البرمجي (Module) في بايثون هو مجرد ملف نصي ينتهي بالامتداد <code>.py</code> .	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>