

## أوراق عمل

الفصل الدراسي الأول العام الدراسي ١٤٤٧ هـ

ورقة عمل الأسبوع الثالث عشر

| المرحلة  |                  |      | المادة |
|----------|------------------|------|--------|
| المتوسطة | المهارات الرقمية | الصف | الثالث |

**أولاً: أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي:**

- ١- في نظام إحداثيات تكينتر، النقطة (٠,٠) تقع في:  أ الزاوية اليمنى السفلية  ب مركز اللوحة  ج الزاوية اليسرى العلوية  د الزاوية اليسرى السفلية
- ٢- ماذا ينتج عن تنفيذ الأمر التالي: `canvas.create_line(١٠٠, ١٠, ٢٠, ١٠)`  أ خط أفقي  ب خط مائل  ج نقطة واحدة  د خط عمودي
- ٣- ماذا ينتج عن تنفيذ الأمر التالي: `canvas.create_line(٢٠, ١٠٠, ٢٠, ١٠)`  أ خط أفقي  ب خط مائل  ج نقطة واحدة  د خط عمودي

**ثانياً: أظلل حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة وحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة:**

| م  | السؤال   | ص                                | خ                                |
|----|--|----------------------------------|----------------------------------|
| ١- | يجب استدعاء دالة <code>window.mainloop()</code> في نهاية البرنامج لعرض النافذة الرسومية وتفعيل الأحداث.          | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/>            |
| ٢- | الأمر <code>create_oval</code> يمكنه رسم دائرة مثالية إذا كانت أبعاد العرض والارتفاع للمستطيل المحيط به متساوية. | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/>            |
| ٣- | يمكن تحديد الألوان في تكينتر باستخدام أسمائها النصية فقط، مثل "yellow" أو "green".                               | <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> |