

أوراق عمل

الفصل الدراسي الأول العام الدراسي ١٤٤٧ هـ

ورقة عمل الأسبوع الثالث عشر

| المرحلة | | | المرحلة |
|----------|------|------------------|---------|
| المتوسطة | الصف | المهارات الرقمية | مادة |
| الأول | | | |

أولاً: أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي:

- ١- ما الرمز الذي يستخدم لبدء سطر تعليق في بايثون؟
 أ // ب * ج # د %
- ٢- أي من أسماء المتغيرات التالية يعتبر اسماً صحيحاً في بايثون؟
 أ first-name ب \first-name ج First_name د For
- ٣- لإنشاء متغير نصي باسم city وتخزين قيمة "جدة" فيه، أي تعليمة برمجية هي الصحيحة؟
 أ جده = city ب "جدة" = city ج "جدة" = "city" د city (جدة)

ثانياً: أظلل حرف (ص) إذا كانت العبارة صحيحة وحرف (خ) إذا كانت العبارة خاطئة:

| م | السؤال | ص | خ |
|----|---|----------------------------------|----------------------------------|
| ١- | يمكن أن يبدأ اسم المتغير برقم. | <input type="radio"/> | <input checked="" type="radio"/> |
| ٢- | التعليقات في الكود البرمجي تساعد المبرمج على فهم الكود ولا تؤثر على تنفيذه. | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| ٣- | يجب وضع القيم النصية (Strings) بين علامتي تنصيص "" عند إسنادها لمتغير. | <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/> |