

 شركة مدارس العناية الأهلية ١٤٠٧ هـ - ١٩٨٦ م بناء جيل يؤمن بقدراته	اوراق عمل الفصل الدراسي الأول ١٤٤٧ هـ	شركة مدارس العناية الأهلية
--	---	-------------------------------

ورقة عمل الأسبوع العاشر

المرحلة	الابتدائية
المادة	المهارات الرقمية
الصف	السادس

السؤال الأول : أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

١. ما هو الهدف من استخدام الـ "repeat until" في Scratch ؟					
<input type="radio"/>	لتكرار الكود لعدد معين	<input type="radio"/>	لتكرار الكود إلى الأبد	<input type="radio"/>	لتكرار الكود حتى يتحقق شرط معين
<input type="radio"/>	عندما يتم التكرار ١٠ مرات	<input type="radio"/>	عندما يصبح الشرط داخل اللبنة صحيحاً	<input type="radio"/>	عندما تنتهي الأكواد داخل اللبنة
٢. متى يتوقف التكرار في لبنة "repeat until" ؟					
<input type="radio"/>	عندما يتم التكرار ١٠ مرات	<input type="radio"/>	عندما يصبح الشرط داخل اللبنة صحيحاً	<input type="radio"/>	عندما يضغط المستخدم على الزر الأخضر
٣. أي من الخيارات التالية يمكن وضعه داخل الـ "repeat until" ؟					
<input type="radio"/>	لبنة الصوت فقط	<input type="radio"/>	لبنة الحركة فقط	<input type="radio"/>	أي نوع من اللبنة
٤. في أي حالة يمكن أن يستخدم اللاعب الـ "repeat until" في لعبة؟					
<input type="radio"/>	للتحقق من حالة معينة مثل اصطدام اللاعب بالجدار	<input type="radio"/>	لتحديد ألوان الخلفية	<input type="radio"/>	لإيقاف اللعبة بعد فترة زمنية معينة
<input type="radio"/>	للتحديد حجم العناصر في اللعبة				

السؤال الثاني : أظلل الاختيار (صواب أو خطأ) أمام العبارات التالية :

صواب	خطأ	العبارات
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	١. (كرر حتى "repeat until") في Scratch يكرر الكود لعدد معين من المرات.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٢. (كرر حتى "repeat until") يوقف التكرار عندما يصبح الشرط صحيحاً.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٣. يمكن وضع أي نوع من اللبنة داخل الـ "repeat until".
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٤. يتم تحديد عدد التكرارات في الـ "repeat until" قبل بدء الحلقة.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٥. الـ "repeat until" هو نوع من أنواع الحلقات في Scratch.