

 <p>شركة مدارس العناية الأهلية ١٤٠٧ هـ - ١٩٨٦ م بناء جيل يؤمن بقدراته</p>	<p>اوراق عمل الفصل الدراسي الأول ١٤٤٧ هـ</p>	<p>شركة مدارس العناية الأهلية</p>
--	--	---------------------------------------

ورقة عمل الأسبوع العاشر

المرحلة	الابتدائية	
المادة	المهارات الرقمية	الصف
	الخامس	

السؤال الأول : أظلل الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

١. ما هو الهدف من استخدام المخطط الانسيابي؟					
<input type="radio"/>	لعرض كيفية كتابة الشيفرة البرمجية	<input type="radio"/>	لتمثيل الخوارزمية بشكل بصري	<input type="radio"/>	لتعريف منطق الكمبيوتر
<input type="radio"/>	لحساب ناتج البرنامج	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	
٢. ماذا يجب أن يتم قبل كتابة البرنامج؟					
<input type="radio"/>	رسم مخطط انسيابي للبرنامج	<input type="radio"/>	تحليل المشكلة	<input type="radio"/>	كتابة الشفرة البرمجية
<input type="radio"/>	اختبار البرنامج	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	
٣. ماذا يمثل السهم في المخطط الانسيابي؟					
<input type="radio"/>	بداية البرنامج	<input type="radio"/>	اتجاه التنفيذ	<input type="radio"/>	نقطة اتخاذ القرار
<input type="radio"/>	نهاية البرنامج	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	
٤. أي من الخطوات التالية ليست جزءاً من الخوارزمية لجعل شخصية القط ترسم القمر؟					
<input type="radio"/>	جعل الشخصية تقول شيئاً	<input type="radio"/>	رسم القمر	<input type="radio"/>	إنشاء قائمة اوامر
<input type="radio"/>	تحديد لبنات القلم	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	

السؤال الثاني : أظلل الاختيار (صواب أو خطأ) أمام العبارات التالية :

خطأ	صواب	العبارات
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	١. تُستخدم الخوارزميات فقط للوصفات الطهي.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٢. يمكن لأجهزة الكمبيوتر اتخاذ قرارات بشكل مستقل دون تدخل بشري.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٣. البرنامج يتكون من مجموعة من التعليمات.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	٤. الشخص الذي يكتب البرنامج يُسمى مبرمجاً.